



Pitch your Game!

Wir suchen zwei Teams | Bewerbungsschluss 20. September 2020

Ihr seid Game-begeistert und wollt schon lange euer eigenes Game umsetzen?
Ihr habt schon eine konkrete Idee, ein Konzept und ein Team?
Dann bewerbt euch jetzt!

„My Prof is a Gamer“ und die „Zukunftswerkstatt“ schicken jeweils schon ein Team ins Rennen. Wir suchen zwei weitere Teams aus kreativen Köpfen mit bis zu 4 Mitgliedern, die im Rahmen einer Bildungseinrichtung ein Spiel entwickeln. Dabei möchten wir euch mit Assets und Workshops unterstützen, damit ihr eure Idee umsetzen könnt.

Das haben wir geplant:

- 2 digitale PitchDays (30.9. und 1.10. | 10:00-20:00 Uhr) an denen ihr eure Ideen vorstellen und weiterentwickeln könnt.
- Ihr habt die Möglichkeit euren Game-Pitch durch den Moderator und die Jury bewerten zu lassen.
- Die Jury verteilt danach Punkte im Gesamtwert von bis zu 5000 €, die ihr später für Assets und Workshops bis zum Ende des Jahres 2020 bei uns eintauschen könnt.
- Moderator: Christoph Brosius (www.christoph-brosius.de)
- Jury: Studierende und Fabian Rudzinski (My Prof is a Gamer), Marcus Koch und Robin Henkys (beide Sandbox Interactive <https://albiononline.com>)

Bitte beschreibt auf maximal 3 Seiten die folgenden Punkte:

1. Teambeschreibung

- Name, Alter, Beruf und eure angestrebte Rolle innerhalb der Spielproduktion.
- Mind. 1 Person muss an einem deutschen Bildungsinstitut/Akademie/Schule/Hochschule eingeschrieben sein oder dort unterrichten.
- Habt ihr schon mal Games produziert (Track Record)?
- Was ist eure Motivation (Fame, Fun, Fortune, ...)?

2. Kurzes Grobkonzept

- Titel des Spiels
- Plattform: vom Brettspiel bis zum mobile-Game (online präsentierbar)
- Zielgruppe: wer soll euer Spiel spielen?
- USP: 3 Alleinstellungsmerkmale in Stichpunkten
- Beschreibt realistisch den Spielumfang: Features, Core Game Loop, Content und Spielzeit.
- Summary in 3 Zeilen: Inhalt, Genre

3. Skizze

- fertigt eine Skizze an, wie ihr euch euer Spiel vorstellt

Wir freuen uns auf eure Bewerbung (Teambeschreibung, Grobkonzept, Skizze) bis zum 20. September an: kim-kontakt@thm.de

Am 22. September sagen wir euch Bescheid, welche zwei Teams von uns ausgewählt wurden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.